



Jeux de coopération – Bouge

IDÉE 20.7-1

NIVEAU 2 : Je respecte les autres

COMPÉTENCE : Je respecte les opinions et idées de chacun

BADGE : Engagé et tous les badges niveau 2 adossés à une thématique comme être bon joueur ...

Objectifs : Animer un temps ludique et développer entraide, vivre ensemble, écoute

Public : De 6 à 12 ans

Effectif : En groupe

Situations proposées :
en groupe en individuel
temps actif temps calme

X

IDÉE D'ACTIVITÉ

Rappel objectif

S'impliquer progressivement dans la vie collective à différents niveaux, valoriser ses ressources et ses talents

Situations proposées-

- Les nœuds
- Continuum
- Les pailles
- Cache cache imaginaire

Situations proposées :

Les nœuds : prenez une longue corde et faites un nœud environ tous les 1 mètre. Il doit y avoir un nœud pour chaque joueur. Si vous avez plus de six enfants dans le groupe, vous pouvez avoir plusieurs cordes et donc plusieurs groupes. Posez la corde au sol ou sur une table en ligne droite et dites aux enfants que chaque joueur va devoir défaire un nœud sur la corde. Demandez ensuite aux joueurs de ramasser la corde en vous assurant que chaque joueur a une main de chaque côté d'un nœud. Ils doivent défaire les nœuds sans laisser tomber la corde. Habituellement, il faudra du temps pour qu'ils comprennent comment défaire les nœuds. Certains groupes se retrouvent parfois avec plus de nœuds qu'avant le démarrage du jeu ! Donnez-leur du temps pour résoudre le défi. Soyez conscient que les joueurs peuvent finir en contact physique étroit les uns avec les autres pendant le jeu.

Continuum : la taille de groupe idéale est d'environ 6 à 10 personnes pour ce jeu coopératif 6 à 12 ans. Si vous avez plus de personnes, divisez-les en deux groupes ou plus. Ensuite, choisissez un thème et demandez au groupe de s'organiser pour créer un continuum : du plus petit au plus grand, du plus clair au plus foncé, du plus jeune au plus âgé, de celui qui se réveille le plus tôt à celui qui se réveille le plus tard, etc. Donnez-leur suffisamment de temps pour se trier avant de passer au continuum suivant. Rappelez-vous toujours que le but est qu'ils parlent entre eux et qu'ils apprennent des choses les uns sur les autres. L'objectif n'est pas de créer autant de continuums que possible. Commencez par quelque chose de simple comme l'âge, la couleur des cheveux ou la taille. Ensuite, passez à des sujets plus intéressants en essayant certaines de ces idées :

- Selon l'arc-en-ciel, par leur couleur préférée
- Selon leur mois de naissance
- Selon l'heure à laquelle ils se sont réveillés ce matin
- Selon le nombre de livres qu'ils ont lu ce mois-ci

Créez vos propres idées en fonction de la raison pour laquelle votre groupe s'est réuni. Par exemple, dans un camp d'été sur le thème du théâtre, demandez aux enfants combien de pièces ils ont joué au cours des six derniers mois.

Essayez de choisir des continuums où l'une ou l'autre extrémité n'est pas une réalisation. Vous pouvez par exemple demander aux joueurs de football depuis combien d'années ils jouent au foot, mais pas combien de buts ils ont marqué la saison dernière. Dans une classe scolaire, vous ne demanderez pas aux enfants de se ranger eux-mêmes sur le nombre de bonnes notes qu'ils ont eu l'année dernière. À la fin, tout le monde devrait avoir appris quelque chose sur les autres personnes de leur groupe. C'est un des meilleurs jeux coopératifs 6-12 ans pour faire connaissance.

Les pailles : En utilisant uniquement des pailles, dites aux enfants de faire la structure la plus élevée possible et qui se maintient debout pendant au moins 1 minute. Si vous avez plus de 5 enfants, je vous invite à faire des groupes. Vous pouvez leur laisser un temps infini pour travailler sur la structure définir une limite de jeu pour plus de défi (10 minutes par exemple). Variante : construisez une structure qui peut soutenir un bol de céréales ou un œuf.

Cache-cache imaginaire : Choisissez un endroit que tout le monde connaît pour ce jeu coopératif. Chaque joueur doit penser à l'endroit où il se cacherait. Ensuite, tout le monde à tour de rôle essaye de deviner où se cacherait les autres. Derrière la porte de la salle de bain ? Dans le placard ? Sous la table ? Derrière le canapé ? Les enfants doivent être prêts à être honnêtes et à admettre quand ils sont trouvés.

Variante : demandez aux enfants de décider de quelle taille ils veulent être, puis laissez-les choisir leur cachette. "Je suis de la taille d'une souris". Cette variante ouvre le jeu à beaucoup plus d'imagination : c'est un des meilleurs jeux coopératifs 6-12 ans pour développer l'imagination !

Les indicateurs de réussite :

- Participation de tous les enfants
- Avoir résolu les problèmes ensemble