



## Jeu de table - Nom d'un renard !

**IDÉE** 20.1

**NIVEAU 2 : Je respecte les autres**

**COMPÉTENCE :** Je respecte les opinions et idées de chacun

**BADGE :** Engagé et tous les badges niveau 2 adossés à une thématique comme être bon joueur ...

**Objectifs :** Animer un temps ludique et développer entraide, vivre ensemble, écoute

**Public :** Moins de 6 ans

**Effectif :** En groupe ou individuel

**Situations proposées :**

en groupe	en individuel	
temps actif	temps calme	X

IDÉE D'ACTIVITÉ

NIVEAU

### Rappel objectif

S'impliquer progressivement dans la vie collective à différents niveaux, valoriser ses ressources et ses talents

**Situations proposées-** Jeux à récupérer au PELJ - 3 jeux par structures

### Détails par situation

Un renard fûté a volé l'œuf d'or du poulailler et s'empresse de retourner dans sa tanière. Les poules renifleuses - les joueurs - s'unissent pour collecter des indices et tentent de démasquer les suspects.

A vous de découvrir qui est le renard voleur avant que ce dernier disparaisse dans sa tanière...



**Temporalité :** 45 minutes

### Modalités mise en œuvre

#### Avant le jeu

- Organisation par équipe de 6 enfants maximum
- Faire des équipes par tranches d'âges
- Vigilance : Faire de groupes hétérogènes pour que tout le monde puisse s'exprimer

#### Après le jeu

- Echanger en individuel avec les enfants qui ont pu sembler être touché par les émotions
- Echanger avec les familles sur le temps du soir, partage de la journée.

### Les indicateurs de réussite :

Les enfants se sont écoutés, ils ont coopéré entre eux pour trouver une solution