



Quiz QCM

IDÉE D'ACTIVITÉ 2

NIVEAU 1 : Je découvre

.....

COMPÉTENCE : Je m'informe

Je sais distinguer organisateur et partenaire ; identifier un logo et connaître le sens d'un sigle.

.....

BADGE : Mon premier badge

Objectifs :

Mesurer la connaissance que les participants ont de la structure. Jouer en équipes.

Compléter les informations manquantes.

Public :

10 ans et plus

Effectif : Des équipes de 2 ou 3 joueurs

Situations proposées :

- en groupe en individuel

- temps actif temps calme



IDÉE D'ACTIVITÉ 2

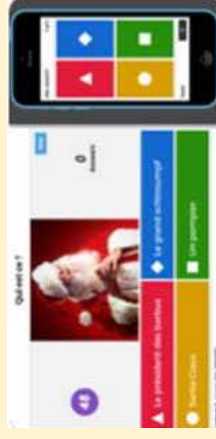
Temporalité :

En cours d'année.

Modalités de mise en œuvre :

Il s'agit d'un test sous forme de jeu : une question, plusieurs réponses possibles. Pour remporter les points, l'équipe doit sélectionner la bonne réponse.

L'intervenant crée un quiz sur un support en ligne type kahoot.com (cf. illustration ci-dessous). Les participants devront être munis d'un téléphone connecté à internet et joueront sur kahoot. L'intervenant peut aussi créer un support à projeter, sous powerpoint par exemple.



Indicateurs de réussite :

- > Le nombre de bonnes réponses,
- > La motivation des participants pour connaître la bonne réponse.

