

A destination des seniors angevins

Livret d'activités

Novembre
N° 86

Angers seniors animation

angers.fr

ANGERS VILLE
SOLIDAIRE



Angers seniors animation

Ensemble, tissons des liens

Avancer en âge en bonne santé est aujourd'hui une priorité de santé publique.

Ainsi le service Angers seniors animation du CCAS agit pour bien vieillir chez soi, dans sa tête, dans son corps et en lien avec les autres. Angers seniors animation repère et accompagne les personnes isolées par des actions de proximité, veille sur les personnes en risque d'isolement par des appels de convivialité, et préserve la santé des seniors par un programme de 110 activités mensuelles, de la culture au bien-être, du jeu au festif, du créatif aux sorties hors Angers.

Aussi, retrouvez le livret d'activités mensuelles pour vous divertir et vous cultiver chez vous.

Pour recevoir le programme et/ou vous inscrire, contacter l'espace Welcome - 4, place Maurice-Sailland au 02 41 23 13 31

Horaires d'ouvertures :

Le lundi de 14h à 16h30

Du mardi au vendredi de 9h à 12h et de 14h à 16h30

A très bientôt,

L'équipe Angers seniors animation





Sommaire

Mandala	p. 6-6
Sudoku	p. 5
Mots mêlés	p. 7
Les réussites de Patrick	p. 8-9
Mots fléchés	p. 10
La carte postale	p. 11
Géographie	p. 12
Le chant du monde	p. 13-15
La petite recette	p. 16
Picross	p. 17
Rugby	p. 18
Garam	p. 19
Atelier d'écriture	p. 20
Rébus	p. 21
Quiz d'Halloween	p. 22
A vos plumes	p. 23
Retrouver les paroles	p. 24
Solutions	p. 25-32

MANDALA



***« Le bonheur n'est pas toujours dans un ciel éternellement bleu,
mais dans les choses les plus simples de la vie. »***

Confusius

SUDOKU

Le Sudoku contient neuf lignes et neuf colonnes, soit 81 cases. Le but du Sudoku est de remplir la totalité des cases avec des chiffres de 1 à 9. Attention, un même chiffre ne doit figurer qu'une seule fois par colonne, une seule fois par ligne, et une seule fois par carré de neuf cases.

5	1	6						2
8				1	4			3
					5	7		
		4			9		2	8
9	6		4		2		7	5
7	3		8			6		
		5	9					
2			5	8				4
6						8	5	7

Grille 1 (Niveau facile)



			8				1	
3				9				7
		5	7			3		2
			1		8	9	5	
		4		3		7		
	1	9	4		7			
5		3			6	1		
2				8				5
	7				2			

Grille 2 (Niveau moyen)

MANDALA



*« Souffrant d'insomnie, j'échangerais un matelas de plumes
contre un sommeil de plomb. »*

Pierre Dac

MOTS MELES

Retrouvez l'ensemble des mots proposés dans la liste en dessous de la grille. Les mots peuvent être inscrits de manière horizontale, verticale, à l'envers ou en diagonale.

L	P	V	T	M	T	E	E	B	J	A	E
O	A	A	I	E	E	L	R	R	E	L	E
N	C	R	Y	T	L	R	E	E	U	G	R
G	A	O	M	E	U	E	F	T	N	U	R
A	M	P	C	O	M	P	N	O	E	E	E
P	O	S	M	O	Y	E	E	N	R	L	S
M	T	A	P	A	R	A	N	R	O	C	S
A	S	I	M	A	S	O	N	T	E	T	E
C	E	X	T	A	S	E	E	T	A	R	R



ALGUE AMOUR BRETON CAMPAGNOL
ENFER ESTOMAC ETOLE EXTASE FORCE
IPOMEE JEUNER LARMOYANT METEO
MULET PAYEMENT PERLE RATE
RESSERRE ROCOCO SAMPAN SCELLE
SIMA SONNEUR TARENTULE TONNELET
VITUPERER





LES RÉUSSITES DE PATRICK

9- LE MARIAGE

Préparation de la réussite :

Dans un jeu de 52 cartes (sans jokers), Trouver et retirer la dame de cœur (on l'appellera Juliette) et le roi de cœur (on l'appellera Roméo)

Battre les cartes et les mettre toutes faces cachées dans sa main

Sur le dessus du jeu, on place la dame de cœur et à la fin le roi de cœur

Objectif : Le roi de cœur doit rejoindre sa dame de cœur (d'où le nom de cette réussite !)

Déroulement du jeu :

- Chaque carte posée sur la table sera toujours face visible
- La première carte sortie est automatiquement la dame de cœur : **on ne peut pas la bouger ni la retirer.**
- On pose les cartes suivantes une par une, côte à côte. Deux choix s'offrent à vous :

CHOIX 1 : Quand une carte est entourée de 2 cartes de la même famille, enlever les 2 cartes de jeu.

*Exemple : Dame de cœur, valet de **pique**, 3 de carreau, 5 de **pique** = retirer le valet de **pique** et le 5 de **pique** du jeu (car ils sont de la même famille = pique). Il reste la dame de cœur et le 3 de carreau sur la table.*

CHOIX 2 : Quand une carte est entourée de 2 cartes de la même valeur, retirer les 2 cartes du jeu

*Exemple : Dame de cœur, **3** de carreau, 5 de carreau, **3** de cœur = retirer les 2 cartes de valeur **3**. Il reste la dame de cœur puis le 5 de carreau sur la table.*



Josette, participante au Welcome

Fin de la réussite :

Lorsqu'il ne reste plus qu'une carte encadrée par le roi et la dame de cœur, alors ceux-ci peuvent se rejoindre et c'est gagné ! Toutes les félicitations de Shakespeare qui est représenté par la carte restée au milieu !

LES RÉUSSITES DE PATRICK

10- LES CHIMERES



Un jeu de 52 cartes (sans jokers) – Toutes les cartes sont faces visibles

Préparation de la réussite :

4 lignes de 13 cartes.

Un petit conseil Brigitte ?

« Il en faut de la place pour cette réussite, pensez à ranger votre table avant d'y jouer ! »

Objectif : Ranger les cartes en 4 lignes de couleur de l'as au roi !



Brigitte, participante au Welcome

Déroulement du jeu :

1) Sortir du jeu un as et le placer devant la première carte de la ligne 1 = Si c'est un as de **CARREAU**, cette ligne 1 sera du **CARREAU**.

=> La sortie de l'as a créé un espace vide !

2) Poser dans ce espace donc la carte de valeur immédiatement supérieure et de la même famille que celle située à gauche. Dans le sens de la lecture.

Exemple : Si la carte de gauche du vide est un **5 de TREFLE**, le vide sera comblé par un **6 de TREFLE**.

⇒ Continuez ainsi. Une fois bloqué, sortez un deuxième AS.

« Le jeu est bloqué à cause des 4 rois ! »

Flûte alors ! Dans ce cas : Enlever du jeu toutes les cartes qui ne sont pas à leur bonne place. Parfois certaines sont bien positionnées sans y avoir touchées !

Battre les cartes et les placer (au hasard) en commençant par la première ligne et en laissant un espace à droite de la première mal positionnée, ce qui nous donnera une ligne de 14 cartes au lieu de 13 !

« Le jeu est encore bloqué à cause des 4 rois ! »

C'est PERDU !

Pas de panique, vous ne poursuivrez pas de chimères, elle est réalisable !

LA CARTE POSTALE

Lisez cette carte postale une fois attentivement. Cachez-là, et répondez aux questions ci-dessous sans regarder de nouveau la carte postale. Vérifiez ensuite vos réponses.



1) Où Marie est-elle partie en vacances ?

2) A qui envoie-t-elle une carte postale ?

3) Quel est le lien de parenté entre Julie et Marie ?

4) Où Julie est-elle partie en vacances ?

5) Quelles sont les activités que Marie a fait durant ces vacances ?

6) Dans quelle ville habite Julie ?

7) Où se verront-elles la prochaine fois ?



GEOGRAPHIE



Citer au moins 5 pays d'Europe :

-
-
-
-
-



Citer au moins 5 pays d'Afrique :

-
-
-
-
-



Citer 5 pays d'Asie :

-
-
-
-
-



Citer 5 pays d'Amérique :

-
-
-
-
-



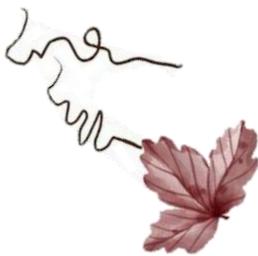
Citer 5 noms d'Îles :

-
-
-
-
-

LE CHANT DU MONDE

A Angers, nous avons la chance d'avoir le plus grand chef-d'œuvre de Jean Lurçat, *Le Chant du monde*, dans son musée éponyme. Cet ensemble a été conçu comme une version moderne de L'Apocalypse. On y découvre une tenture composée de dix tapisseries. Vous ne les connaissez pas ? N'hésitez pas à vous rendre au musée Jean Lurçat, 4 boulevard Arago à Angers pour découvrir ce joyau culturel et découvrir la signification de chacune.

Nous vous proposons de retrouver les titres en observant bien les indices sur les tentures, avec l'aide des propositions suivantes :



- *Conquête de l'Espace,*
- *Ornamentos Sagrados,*
- *La Poésie,*
- *Champagne,*
- *La Grande Menace,*
- *La Fin de tout,*
- *Le Grand Charnier,*
- *L'Homme d'Hiroshima,*
- *L'Eau et le Feu,*
- *L'Homme en gloire dans la paix.*

1



2



3



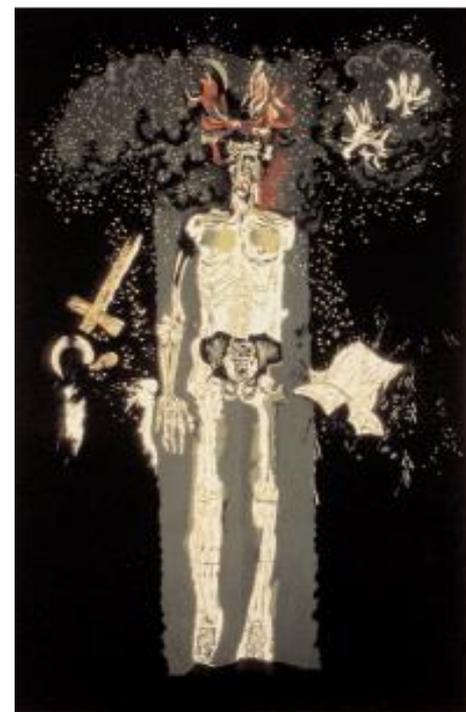
4



5



6



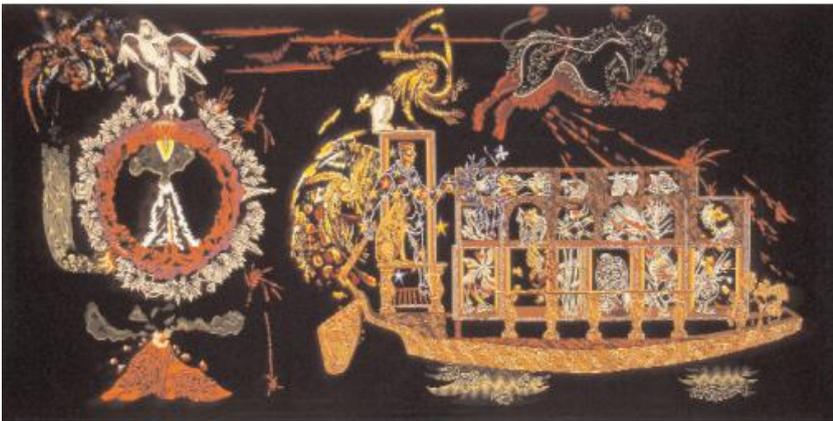
7



8



9



10



LA PETITE RECETTE

Eton mess au kiwi

L'Eton Mess est un dessert britannique. L'histoire raconte qu'une maman d'un étudiant d'Eton a apporté une Pavlova et que celle-ci s'est cassée durant le voyage, d'où son nom : « Eton Mess », mess voulant dire bazar.

INGRÉDIENTS : 2 personnes

- 250g de kiwis
- 25g de mascarpone
- 25g de meringues
- 1 demi cuillère à soupe de sucre glace
- Feuilles de menthe



PRÉPARATION (10 minutes)

- 1.** Epluchez les kiwis et coupez-les en morceaux.
- 2.** Dans un bol, mélangez le mascarpone, le sucre glace et la crème. Fouettez jusqu'à obtenir une crème épaisse.
- 3.** Concassez grossièrement les meringues et répartissez-les dans des verrines. Recouvrez de crème puis de morceaux de kiwi.
- 4.** Servez frais et décoré de feuilles de menthe si vous avez.

En fonction des saisons, vous pouvez changer de fruits pour votre Eton mess !



PICROSS

Le but d'un *picross* est de **noircir** les cases de la grille afin de faire apparaître une image, un dessin. Les nombres à gauche, à droite au-dessus ou en dessous de la grille sont là pour vous aider à déduire les cases à noircir. S'il y a plusieurs numéros en ligne, ils sont mis dans l'ordre en fonction de leur placement, avec forcément un espace d'une ou plusieurs cases vides entres eux.

Exemple : 4 1 1 =



				1	1	1				3
		2	2	2	1	1	1		1	1
	5	1	1	1	1	1	1	1	2	1
		2	1	1	5	1	2	4	1	3
9										
	4	1								
	1	2	1							
	1	3	1							
1	1	1	2							
		1	1							
		6	2							
1	1	1	1							
1	1	2	2							
		1	4	1						

Astuces : -

- Respecter le sens des colonnes : ↓ →
- Quand vous aurez noirci toutes les cases demandées de la colonne, mettez une croix pour bien repérer les cases non noircies et ainsi vous aider pour les autres colonnes : X

Ce jeu est proposé par :



RUGBY

Retrouvez à quels pays appartiennent ces écussons de maillot de rugby.



Écosse



Pays de Galle



Angleterre



Irlande



France

Rendez leur surnom à ces équipes de rugby de l'hémisphère sud.

- | | |
|--|--|
| Argentine <input type="radio"/> | Wallabies <input type="radio"/> |
| Australie <input type="radio"/> | Les All Blacks <input type="radio"/> |
| Nouvelle-Zélande <input type="radio"/> | Les Pumas <input type="radio"/> |
| Afrique du Sud <input type="radio"/> | Les Fleurs courageuses <input type="radio"/> |
| Japon <input type="radio"/> | Les Springboks <input type="radio"/> |

Quels journalistes sportifs commentaient les matchs de rugby ?

- Thierry Roland
 Pierre Albaladejo
 Jean-Michel Larqué
 Roger Couderc
 Jean-Paul Loth

Quel était le surnom de Jean-Pierre Rives capitaine de l'équipe de France de 1978 à 84 ?

- Le Gaulois
 Casque d'Or
 Le Grand Blond

Associez les portraits de ces joueurs français, vainqueurs du Tournoi des Cinq Nations en 1981, à leurs noms.



- A - Serge Blanco
 B - Robert Paparemborde
 C - Jean-Pierre Rives
 D - Philippe Dintrans



GARAM

La règle est simplissime : on remplit chaque case avec un chiffre de 0 à 9 de sorte que chaque opération soit correcte.

Si le résultat est composé de deux chiffres = exemple 45, il faut placer le 4 et le 5 dans une case chacune à suivre et pas le 45 dans une seule case :

3	3
5	5
<u>1</u>	<u>15</u>
5	

$x - 6 =$	$x + 2 =$
x	x
$- 4 =$	$+ 6$
<u>3</u>	<u>2</u>
3	3
$+ =$	$5 + 0 =$
<u>2</u>	<u>1</u>
$+ = 8$	$8 + =$
x	x
$+ 2 =$	x
<u>3</u>	<u>4</u>
3	4
$- =$	$- 1 =$

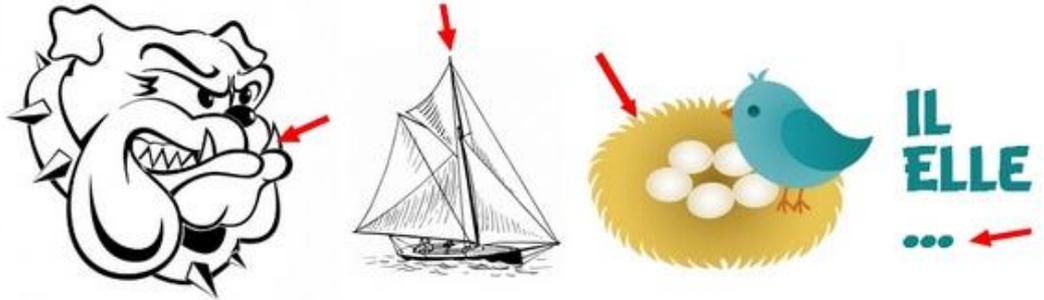




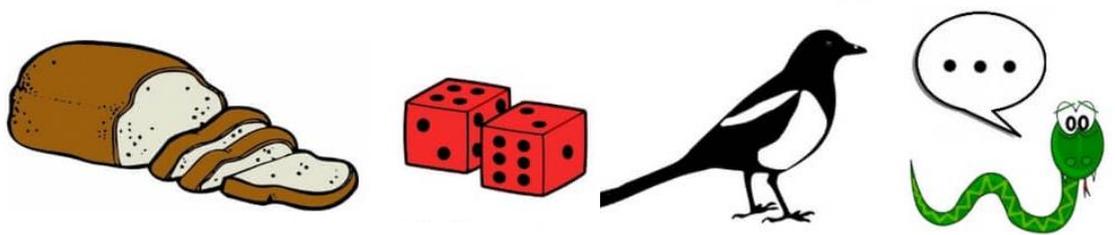
REBUS

A travers cette devinette graphique, suite de dessins, de mots, de chiffres, de lettres évoquant par le son le mot ou la phrase, trouvez la solution de ces rébus :

1)



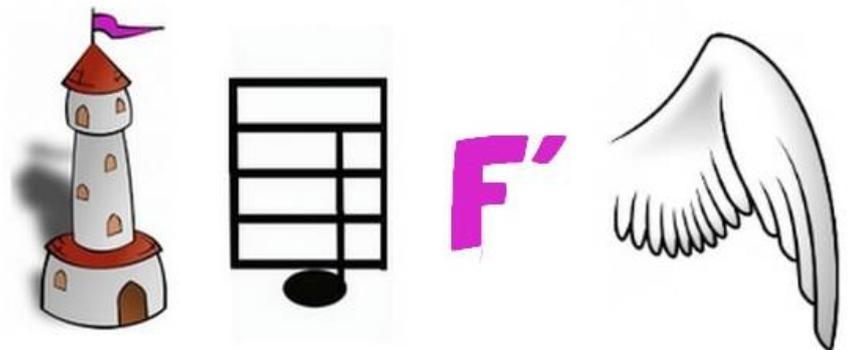
2)



3)



4)



5)



QUIZ HALLOWEEN

1- De quel pays est originaire la fête d'Halloween ?

- A) Canada
- B) Australie
- C) Etats-Unis
- D) Irlande

2- D'après la tradition, que disent les enfants aux adultes qui leurs ouvrent la porte ?

- A) « Des bonbons ou une histoire drôle »
- B) « Des bonbons ou un mauvais sort »
- C) « Des chocolats ou un mauvais sort »

3- Quel est le principal symbole d'halloween ?

- A) Les costumes
- B) La citrouille
- C) Les bonbons

4- Que signifie l'altération d'Halloween « All Hallow Even » ?

- A) Le soir de tous les saints du paradis
- B) La journée de tous les saints du paradis
- C) Le soir de tous les saints de l'enfer

5- Avant d'utiliser une citrouille, qu'utilisait-on ?

- A) Une poire
- B) Un navet
- C) Une pomme

6- Quel personnage est le symbole d'Halloween ?

- A) Jack l'éventreur
- B) Jack-o'-lantern
- C) Jack et le haricot magique

7- Que fût-il condamner à faire ?

- A) Vivre sous terre
- B) Rester entre la vie et la mort
- C) Errer éternellement dans l'obscurité entre l'enfer et le paradis



A VOS PLUMES

N'hésitez pas à envoyer par mails vos écrits à heloise.poirier@ville.angers.fr
ou à les déposer à l'accueil de l'Espace welcome.

LA FLEMME

Pas facile d'écrire: Je n'en ai pas envie.
Mais j'ai envie de quoi ? Le soleil m'abrutit.
J'avais fait des projets, je voulais dessiner...
Mais je suis écroulée, pas envie de bouger!

J'avais bien jardiné ce matin de bonne heure
Et, la conscience en paix, je n'ai aucune ardeur.
Pourtant le monde tourne, les voitures descendent,
Le beau temps souhaité répond à ma demande...

Là-bas au bord de l'eau, j'irai plus tard m'asseoir
Mais il n'est que seize heures et ce n'est pas le soir...
Je suis donc affalée mollement au fauteuil
Et m'amuse à écrire des pensées sur la feuille...

Ce n'est pas fatigant...oui, ça ne sert à rien,
Mais ça occupe un peu le temps qui est le mien.
À quoi sert de courir! Pas envie de bouger
Ni même de regarder encore la télé...

Alors je réfléchis à ce que je ferai
Quand l'énergie viendra avec un temps plus frais...
Oui... J'ai tout ça à faire...et bien, ça attendra!
Je deviendrai active quand le soir descendra...



RETROUVER LES PAROLES

SCOUBIDOU de Sacha Distel

La rencontrant chez des
Je lui dis:
Que faites-vous donc dans la ...
Eh répondit-elle

Je vends des , des poires,
Et des -ou ah
..... ? (.....)
..... ? (.....)
Et des -ou Ah
..... -ou.

On a toute la nuit
Puis au jour, on est
Chez moi discuter de l'.....
De l'amour et des

Comme elle se trouvait,
chez ... ,
Aussitôt elle s'.....
Et le soir, en guise de
Elle me faisait

Je vends des , des poires,
Et des -ou ah
..... ? (.....)
..... ? (.....)
Et des -ou Ah
..... -ou.

Ça ne pouvait pas longtemps
Car les fruits, c'est comme l'.....
Faut en user
Sinon ça joue des

Quand je lui dis: Faut se
..... elle s'écria :
Mon pauvre ami, des comme toi
On en trouve par

Je vends des , des poires,
Et des -ou ah
..... ? (.....)
..... ? (.....)
Et des -ou Ah
..... -ou.

La leçon que j'en ai
Est facile à
Célibataire vaut mieux
Plutôt que de

Je vends des , des poires,
Et des -ou ah
..... ? (.....)
..... ? (.....)
Et des -ou Ah
..... -ou.

SOLUTIONS

SUDOKU

5	1	6	3	7	8	4	9	2
8	9	7	2	1	4	5	6	3
4	2	3	6	9	5	7	8	1
1	5	4	7	6	9	3	2	8
9	6	8	4	3	2	1	7	5
7	3	2	8	5	1	6	4	9
3	8	5	9	4	7	2	1	6
2	7	1	5	8	6	9	3	4
6	4	9	1	2	3	8	5	7

Grille 1
(Niveau facile)

4	6	7	8	2	3	5	1	9
3	2	1	6	9	5	8	4	7
9	8	5	7	1	4	3	6	2
7	3	2	1	6	8	9	5	4
6	5	4	2	3	9	7	8	1
8	1	9	4	5	7	2	3	6
5	4	3	9	7	6	1	2	8
2	9	6	3	8	1	4	7	5
1	7	8	5	4	2	6	9	3

Grille 2
(Niveau moyen)

MOTS MELES

L	P	V	T	M	T	E	E	B	J	A	E
O	A	A	I	E	E	L	R	R	E	L	E
N	C	R	Y	T	L	R	E	E	U	G	R
G	A	O	M	E	U	E	F	T	N	U	R
A	M	P	C	O	M	P	N	O	E	E	E
P	O	S	M	O	Y	E	E	N	R	L	S
M	T	A	P	A	R	A	N	R	O	C	S
A	S	I	M	A	S	O	N	T	E	T	E
C	E	X	T	A	S	E	E	T	A	R	R



MOTS FLECHES : Les coiffes

1 – Tambourin, 2 – Bourrelet, 3 – Fez, 4 – Casque, 5 – Deerstalker, 6 – Capote, 7 – Sombrero, 8 – Bombe, 9 – Trilby, 10 – Canotier, 11 – Calot, 12 – Montera, 13 – Bollenhut, 14 – Mambo, 15 – Bicorne, 16 – Bibi, 17 – Béret, 18 – Galure, 19 – Casquette, 20 – Fedora, 21 – Feutre, 22 – Porkpie, 23 – Capeline, 24 – Cloche, 25 – Melon, 26 – Stetson, 27 – Tricorne, 28 – Borselino, 29 - Panama

GEOGRAPHIE

Pays d'Europe : Macédoine, Bulgarie, Lituanie, Lettonie, Suisse, Grèce, Pays-Bas, Allemagne, Pologne, Autriche, Andorre, Espagne, Norvège etc. (50 pays)

Pays d'Afrique : Afrique du Sud, Nigéria, Kenya, Maroc, Niger, Ghana, Sénégal, Tanzanie, Ethiopie, Mali, Ouganda, Algérie, Cameroun etc. (54 pays)

Pays d'Asie : Japon, Chine, Indonésie, Inde, Corée du Sud, Corée du Nord, Thaïlande, Vietnam, Singapour, Philippines, Malaise, Pakistan, Arabie Saoudite etc. (54 pays)

Pays d'Amérique : Etas-Unis, Canada, Brésil, Mexique, Argentine, Colombie, Pérou, Costa Rica, Chili, Panama, Porto Rico, Venezuela, Equateur etc. (35 pays)

Iles : Nouvelle Guinée, Java, Palawan, Cap Breton, Vanuatu, Fidji, Iles Salomon, Tahiti, Bahamas, Saint Martin, Guadeloupe, Martinique, Cuba, Jamaïque etc. (300 000 îles)



LE CHANT DU MONDE

- 1) La Fin de tout
- 2) L' Eau et le Feu
- 3) Ornamentos Sagrados
- 4) L'Homme en gloire dans la paix
- 5) Champagne
- 6) L'Homme d'Hiroshima
- 7) Le Grand Charnier
- 8) La Poésie
- 9) La Grande Menace
- 10) Conquête de l'espace



PICROSS

				1	1	1			3	
		2	2	2	1	1	1	1	1	
	5	1	1	1	1	1	1	1	2	1
	2	1	1	5	1	2	4	1	3	2

9										
4										
1										
1										
1										
1										
1										
1										
1										
1										
1										

RUGBY



Retrouvez à quels pays appartiennent ces écussons de maillot de rugby.



C Écosse

E Pays de Galle

D Angleterre

A Irlande

B France

Rendez leur surnom à ces équipes de rugby de l'hémisphère sud.

- | | | | |
|------------------|-----------------------|------------------|------------------------|
| Argentine | <input type="radio"/> | _____ | Wallabies |
| Australie | <input type="radio"/> | _____ | Les All Blacks |
| Nouvelle-Zélande | <input type="radio"/> | _____ | Les Pumas |
| Afrique du Sud | <input type="radio"/> | _____ | Les Fleurs courageuses |
| Japon | <input type="radio"/> | _____ | Les Springboks |

Quels journalistes sportifs commentaient les matchs de rugby ?

Thierry Roland

Pierre Albaladejo

Jean-Michel Larqué

Roger Couderc

Jean-Paul Loth

Quel était le surnom de Jean-Pierre Rives capitaine de l'équipe de France de 1978 à 84 ?

Le Gaulois

Casque d'Or

Le Grand Blond

Associez les portraits de ces joueurs français, vainqueurs du Tournoi des Cinq Nations en 1981, à leurs noms.



A - Serge Blanco

B - Robert Paparemborde

C - Jean-Pierre Rives

D - Philippe Dintrans

GARAM

9 - 6 = 3	7 + 2 = 9
$\begin{array}{r} \times \\ 4 \\ \hline 3 \end{array}$	$\begin{array}{r} \times \\ 9 - 4 = 5 \\ \hline 2 \end{array}$
6 + 1 = 7	5 + 0 = 5
$\begin{array}{r} + \\ 2 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} + \\ 1 \\ \hline \end{array}$
5 + 3 = 8	8 + 1 = 9
$\begin{array}{r} \times \\ 7 \\ \hline 3 \end{array}$	$\begin{array}{r} \times \\ 4 + 2 = 6 \\ \hline 1 \end{array}$
5 - 3 = 2	$\begin{array}{r} \times \\ 8 \\ \hline 4 \end{array}$
	$\begin{array}{r} \times \\ 3 \\ \hline 2 \end{array}$
	8 - 1 = 7



REBUS

- 1) Cro-magnon (croc-mat-nid-on)
- 2) Pain d'épice (pain-dés-pie-ssss)
- 3) Boulangerie (boule-ange-riz)
- 4) Tour Eiffel (tour-ré-f'- ailes)
- 5) Citrouille (scie-t'-roue-yeux)

QUIZ HALLOWEEN

1- D) Irlande. Cette célébration trouve son origine il y a 2500 ans. Les Celtes pensaient qu'au cours de cette nuit, les frontières entre le monde des morts et celui des vivants étaient ouvertes et ils revêtaient des costumes effrayants pour éloigner les mauvais esprits.

2- B) Des bonbons ou un mauvais sort

3- B) La citrouille

4- A) Le soir de tous les saints du paradis

5- B) Un navet

6- B) Jack-o'-lantern

7- C) Errer éternellement dans l'obscurité entre l'enfer et le paradis

Halloween est en effet la version moderne de la fête de la Samain, une fête d'origine celte, où la croyance populaire consistait à penser qu'une fois par an, le monde des vivants et des morts co-existait l'espace d'une nuit... Pour éviter de rencontrer des fantômes et autres âmes errantes, la population disposait ainsi de la nourriture devant leurs portes pour calmer les mauvais esprits, et creusaient dans des légumes (rutabagas, navets...etc.) pour y placer des bougies, afin de se protéger des êtres malins. Ce ne fut qu'au début des années 1800 que cette coutume se propagea aux États-Unis, à l'occasion de l'émigration massive des irlandais. Ces derniers continuèrent à fêter la Samain, et décidèrent d'utiliser une citrouille pour y placer leurs bougies, considérant ce légume comme plus pratique à utiliser... Depuis ce jour, ces fameuses citrouilles sont surnommées les « Jack O'Lantern » en référence à la légende.

Mais qui est ce Jack O'Lantern ?

Tout commence il y a de cela plusieurs siècles. Stingy Jack, un vieil ivrogne, est connu dans les environs pour sa malice et sa radinerie.

Ce dernier aime jouer des tours à son entourage, boire jusqu'à plus soif dans les pubs de la région, et faire preuve de la plus grande méchanceté avec ses proches. Sa cruauté est telle, que le Diable en entend même parler, et décide de lui rendre visite pour le punir et le condamner aux Enfers. Descendant sur Terre, le Diable trouve Stingy Jack en train de tituber à travers la campagne irlandaise.

– Jack, tu as été cruel tout au long de ta vie. Suis-moi, que je te condamne aux Enfers pour l'éternité.

Malgré l'alcool, Jack ne se démonte pas, et accepte : « *D'accord, je te suis...*

Mais avant de m'emmener, offre moi un dernier verre au Pub » .

Le Diable réfléchit alors et ne voit pas d'inconvénients à accéder à cette demande... Il accepte, et emmène donc Jack au Pub le plus proche. Arrivé au comptoir, Jack commande une bière, mais ne trouve de pièce dans sa poche pour payer... Le Diable décide de lui offrir la bière et se transforme en pièce de six pence. Mais au lieu de régler sa note, Jack attrape la pièce et la fourre dans sa poche, où se tient une petite croix en argent. Le contact avec la croix empêche alors le Diable de reprendre sa forme véritable, et Jack fier de lui, lui propose de le libérer si ce dernier le laisse tranquille durant 10 ans. Le Diable accepte, furieux, et retourne en Enfer.

Dix ans se passent. Le Diable décide alors de revenir. Jack accepte de le suivre, mais lui demande si ce dernier veut bien lui cueillir une pomme avant de l'emmener. Le Diable accepte, grimpe sur le pommier, mais Jack encercle alors le tronc de l'arbre avec plusieurs croix, piégeant une fois de plus le Diable.

– *Libère moi !* vocifère le Diable

Jack accepte alors de le libérer à la condition que le Diable le laisse tranquille à jamais, ce qu'il accepte.

Bien des années plus tard, Jack meurt, et se retrouve aux portes du Paradis. devant la porte de l'Enfer, et demande au Diable de le la entrer.

– *Je ne te ferais pas entrer... Rappelle-toi la promesse que je t'ai faite...*

Désespéré, Jack ne sait où aller. Il demande alors au Diable quoi faire...

– *Retourne d'où tu viens...*

Jack décide donc de retourner sur ses pas. Mais le chemin est sombre et effrayant, et Jack a besoin de lumière pour progresser... Il demande alors au Diable un peu d'aide : le Diable accepte, et lui offre des braises issues de l'Enfer, qu'il met dans un navet pour faire office de torche. Depuis ce jour, Jack erre comme une âme en peine entre le monde des morts et le monde des vivants, ne sachant où aller...



RETROUVEZ LES PAROLES

La rencontrant chez des amis
Je lui dis: Mademoiselle
Que faites-vous donc dans la vie
Eh bien répondit-elle

Je vends des pommes, des poires,
Et des scoubidoubi-ou ah...
Pommes?... (pommes)
Poires?... (poires)
Et des Scoubidoubi-ou Ah
Scoubidoubi-ou.

On a dansé toute la nuit
Puis au jour, on est partis
Chez moi... discuter de l'amour
De l'amour... et des fruits...

Comme elle se trouvait bien, chez
moi,
Aussitôt elle s'installa
Et le soir, en guise de dîner
Elle me faisait manger.

Je vends des pommes, des poires,
Et des scoubidoubi-ou ah...
Pommes?... (pommes)
Poires?... (poires)
Et des Scoubidoubi-ou Ah
Scoubidoubi-ou.

Ça ne pouvait pas durer longtemps
Car les fruits, c'est comme l'amour
Faut en user modérément
Sinon... ça joue des tours.

Quand je lui dis: Faut se quitter...
Aussitôt elle s'écria:
Mon pauvre ami, des types comme toi
On en trouve par milliers...

Je vends des pommes, des poires,
Et des scoubidoubi-ou ah...
Pommes?... (pommes)
Poires?... (poires)
Et des Scoubidoubi-ou Ah
Scoubidoubi-ou.

La leçon que j'en ai tirée
Est facile à deviner
Célibataire vaut mieux rester
Plutôt que de croquer

