

LIVRET D'ACTIVITÉS

ÉDITION
16

A N G E R S

E

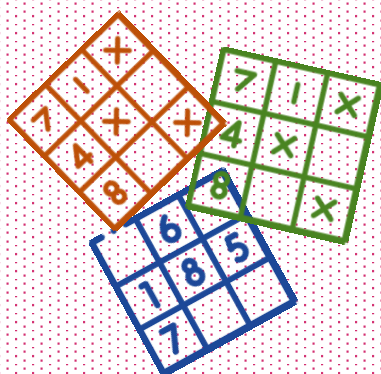
A N I M A T I O N

I

O

R

S



ANGERS VILLE
SOLIDAIRE



Angers seniors animation

Ensemble, tissons des liens

Le Centre communal d'action sociale d'Angers vous propose une offre d'animations permettant de maintenir une vie sociale à travers un panel d'activités culturelles, festives, créatives, sportives...

Les professionnels du service Angers seniors animation se mobilisent aussi pour des échanges de convivialité par téléphone :

du lundi au vendredi

de 9h à 12h30 et de 14h à 17h15

au 02.41.23.13.31 ou au 02.41.23.13.30.

Les livrets d'activités sont également disponibles sur le site Internet de la ville d'Angers à l'adresse suivante : www.angers.fr rubriques : Vivre à Angers/Menu : CCAS/se cultiver et accéder à des loisirs/Angers seniors animation/télécharger le livret de votre choix.

Des programmes d'animation riches et variés sont en cours de préparation. Pour le recevoir, transmettez votre adresse mail ou postale en téléphonant au 02.41.23.13.31.

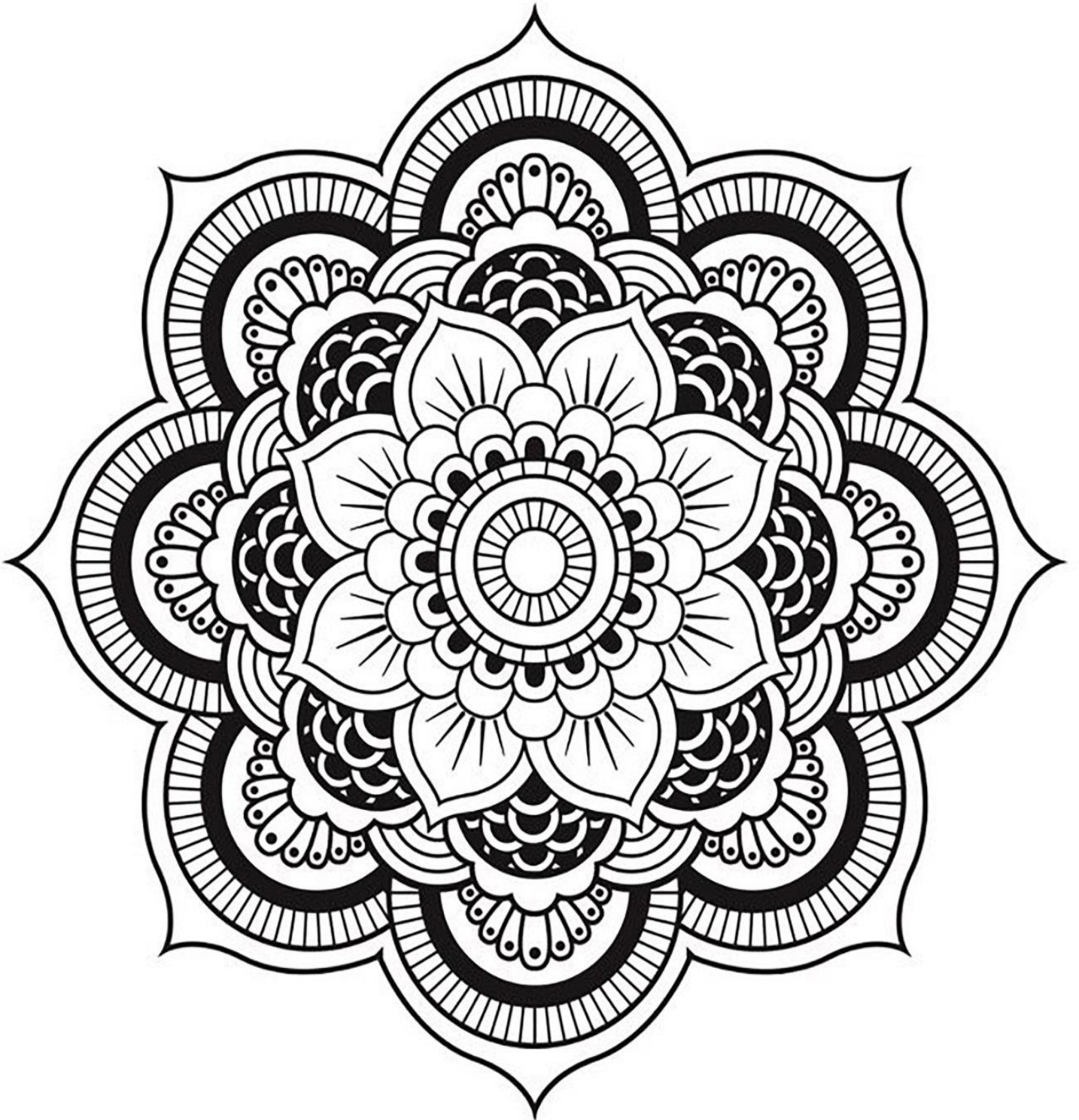
A très bientôt,

L'équipe Angers seniors animation

Sommaire

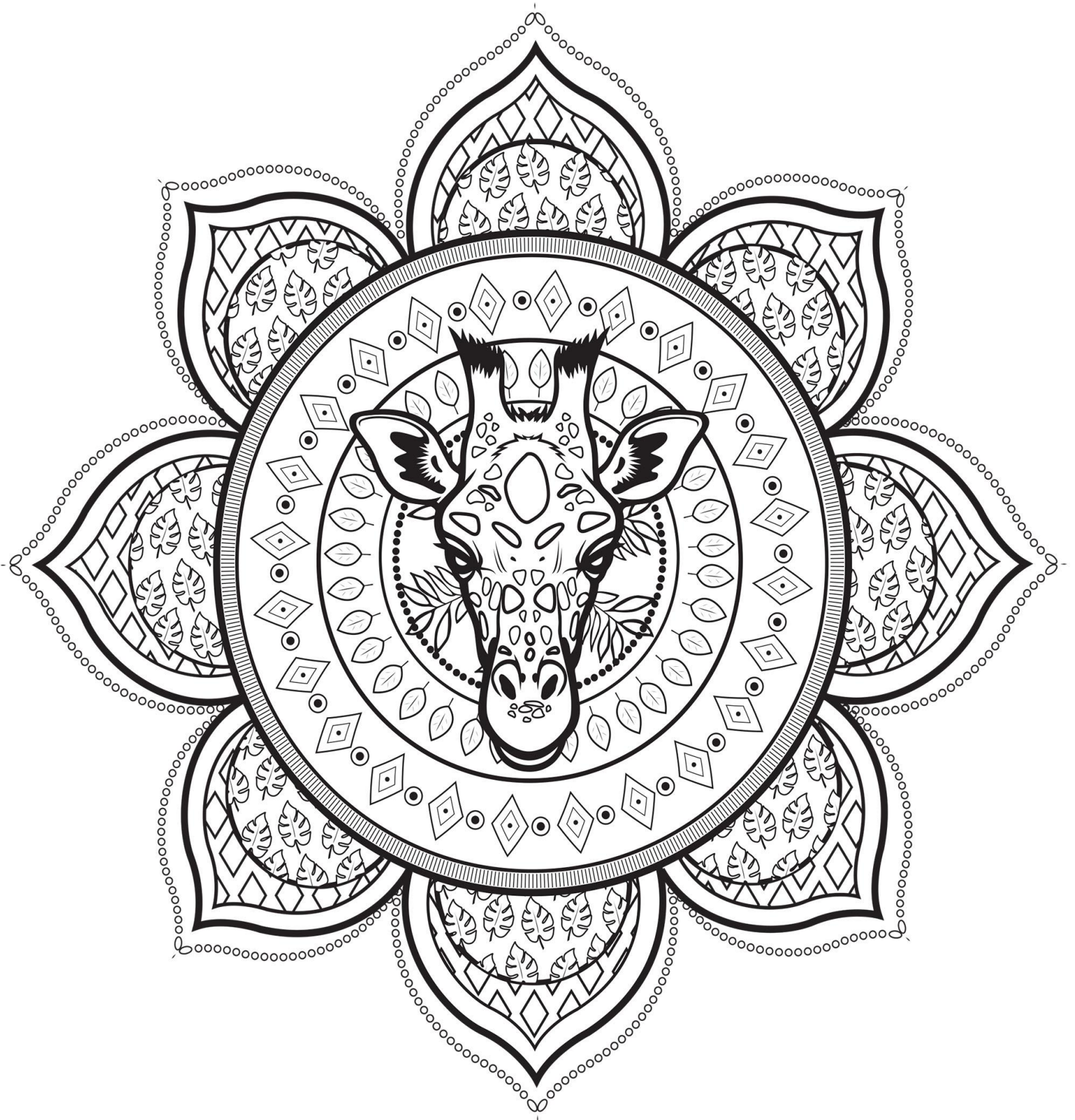
Mandala.....	p. 4-5
Fubuki.....	p. 6
Syllabes.....	p. 7
Labyrinthe.....	p. 8
Jeu du dictionnaire.....	p. 9
Les logos.....	p. 10
Jeu des 7 erreurs.....	p. 11
Trois par trois.....	p. 12
Le jeu des drapeaux.....	p. 13
Pyramide.....	p. 14
Trouver le code.....	p. 15
Rébus.....	p. 16
Lettres cachées.....	p. 17
Retrouvez les paroles.....	p. 18
Solutions.....	p.19-25

MANDALA



Coloriez au gré de vos envies, le mandala peut vous aider à vous recentrer et à vous apaiser

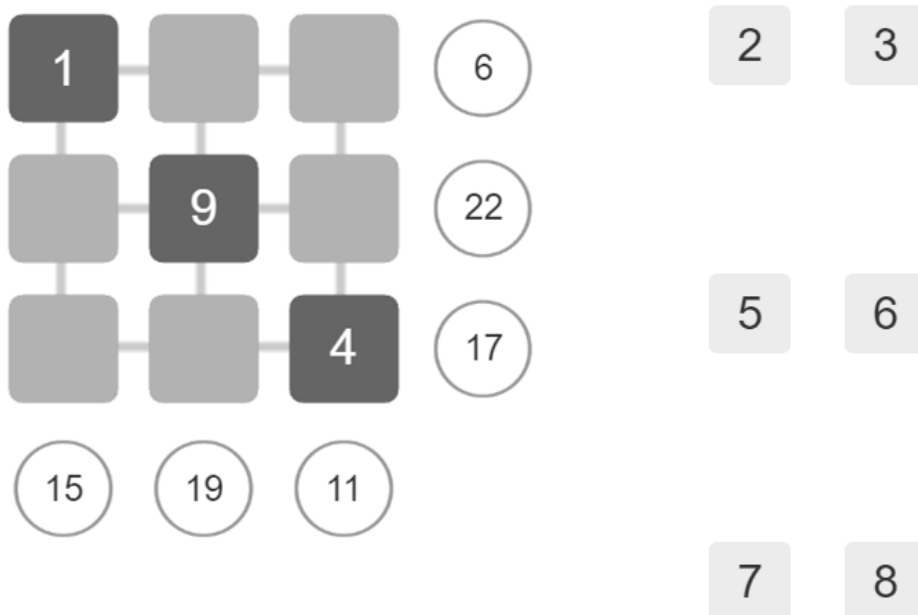
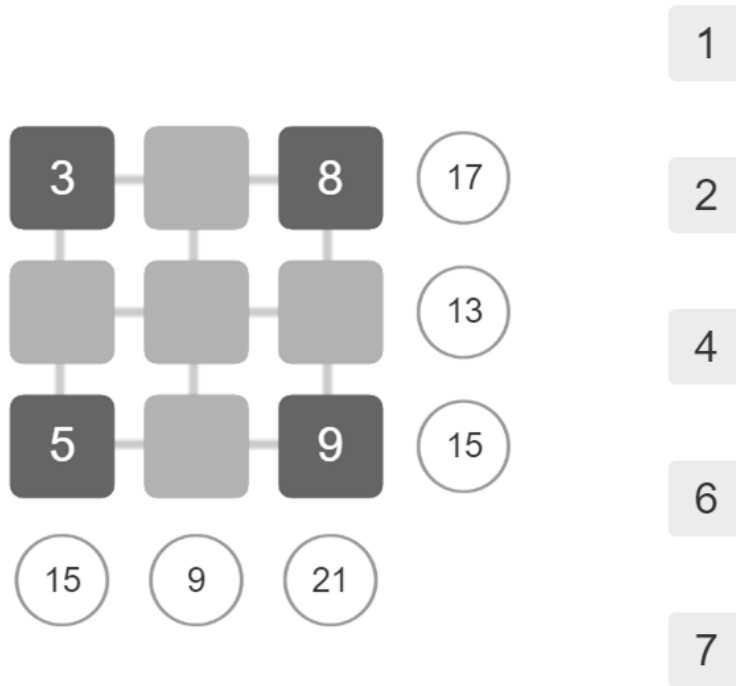
MANDALA



Coloriez au gré de vos envies, le mandala peut vous aider à vous recentrer et à vous apaiser

FUBUKI

Comme pour le sudoku, le FUBUKI vous demande de placer des chiffres dans des cases. Mais chaque chiffre ne peut apparaître qu'une seule fois, afin que les nombres, en bout de ligne, correspondent à la somme, verticale ou horizontale, des chiffres placés



LES SYLLABES

Assemblez deux syllabes pour faire un mot.

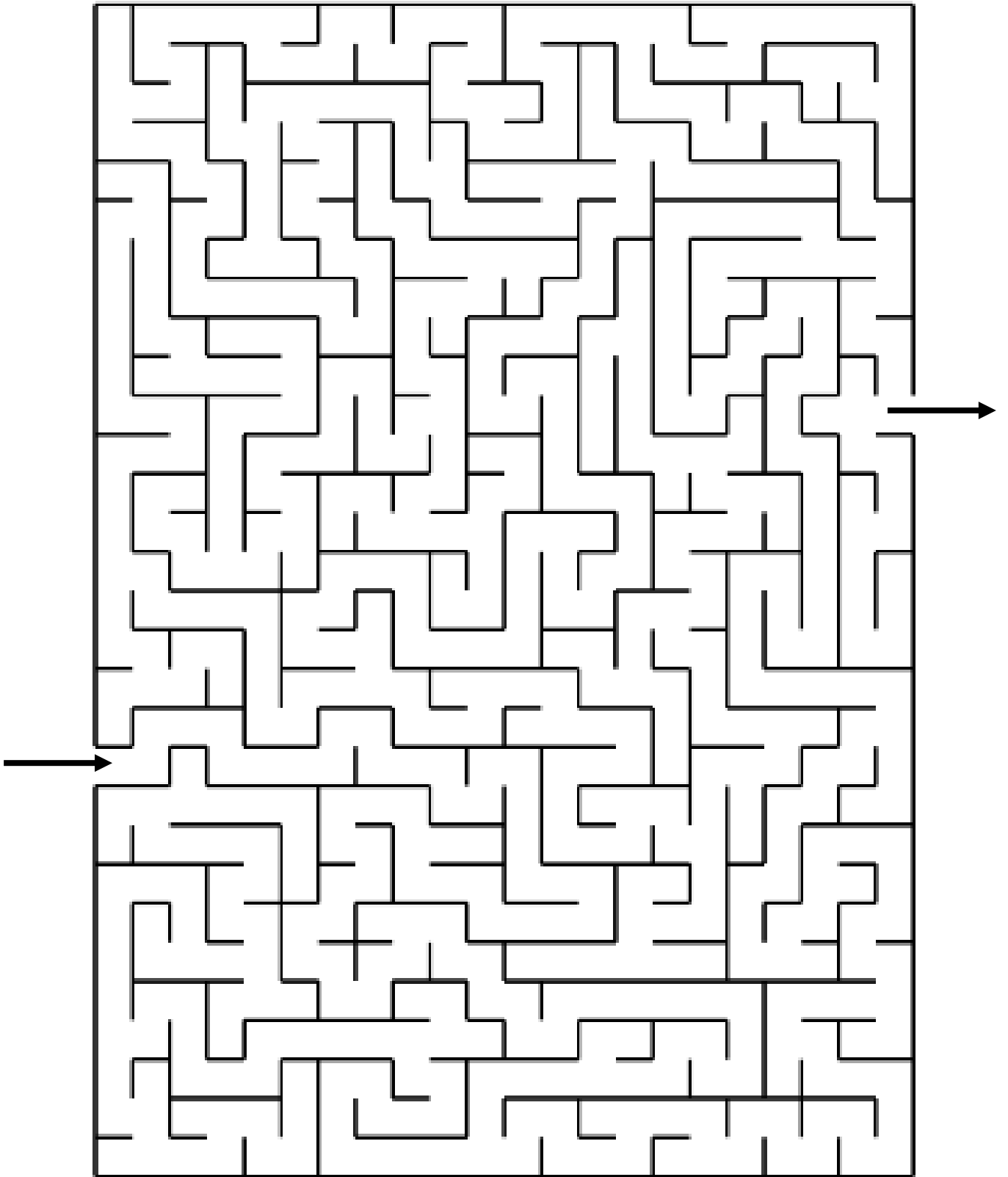
Thème les animaux

Exemple : LA + PIN = LAPIN

GE	DIN	LA	SOU	LLON	SER
MOU	CO	MOI	LIER	ILLE	CHE
ILLE	CHE	PENT	POU	VA	LE
PAPI	RIS	TI	SIN	CHON	ABE
GIR	HIRON	DON	VAL	GRE	NEAU
SANG	CHE	GOR	AFE	PIN	DELLE

-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

LABYRINTHE



JEU DU DICTIONNAIRE

Placer chaque mot devant la bonne définition, vous pouvez vous aider d'un dictionnaire.

PAPAYE

ANANAS

LITCHI

KIWI

CARAMBOLE

Gros fruit oblong, écaillé, qui porte une touffe de feuilles à son sommet, et dont la pulpe est sucrée et très parfumée.

Petit fruit exotique orangé originaire d'Asie, marqué de côtes saillantes disposées en étoile.

Fruit tropical de la taille d'un gros melon, à la chair rouge orangé.

Ecaillé, rose, qui se présente en grappes lâches, et dont la graine est entourée d'une pulpe blanche savoureuse

A pulpe verte et à peau marron couverte d'une pilosité soyeuse, originaire de Nouvelle-Zélande

SERPENT

LEZARD

SAULE

TORTUE

CAMELEON

Reptile à quatre pattes courtes, à corps enfermé dans une carapace, à tête munie d'un bec corné, à marche lente.

Grand reptile à fortes mâchoires, à quatre courtes pattes, qui vit dans les fleuves des régions chaudes

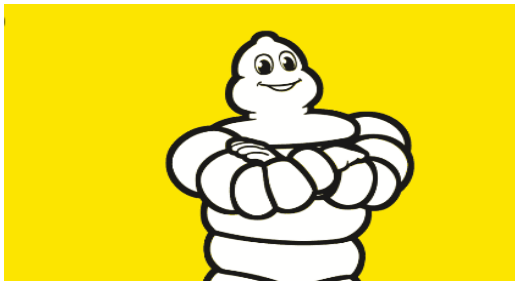
Reptile saurien insectivore qui a la propriété de changer de couleur.

Petit reptile à longue queue effilée, au corps allongé et recouvert d'écailles.

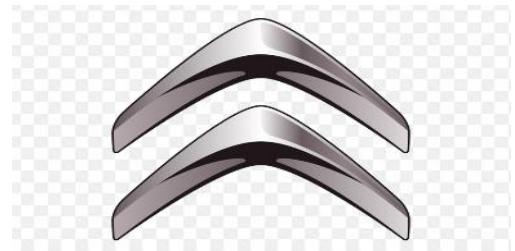
Reptile à corps cylindrique très allongé, dépourvu de membres apparents

LES LOGOS

Retrouvez le nom des marques en regardant les logos.
Pour vous aider un trait correspond à une lettre.



1) _____



2) _____



3) _____



4) _____



5) _____



6) _____

JEU DES 7 ERREURS

C'est très simple, il suffit de bien regarder l'image du haut pour trouver les **7 erreurs** qui se sont glissées dans l'image du bas.



TROIS PAR TROIS

Complétez la grille en tenant compte des définitions à droite et en sachant que chaque mot nouveau commence par les trois dernières lettres du mot qui le précède :

	M	A	R	R	O	N
1	R	O	N			
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10				A	M	A
	A	M	A	N	D	E

1.Mordiller

2.Crevasser

3.Fruit rouge

4.Col des Alpes

5.Contrepartie

6.Agent de l'État en mission à l'étranger

7.Prince de certains pays musulmans

8.Bicyclette pour deux personnes

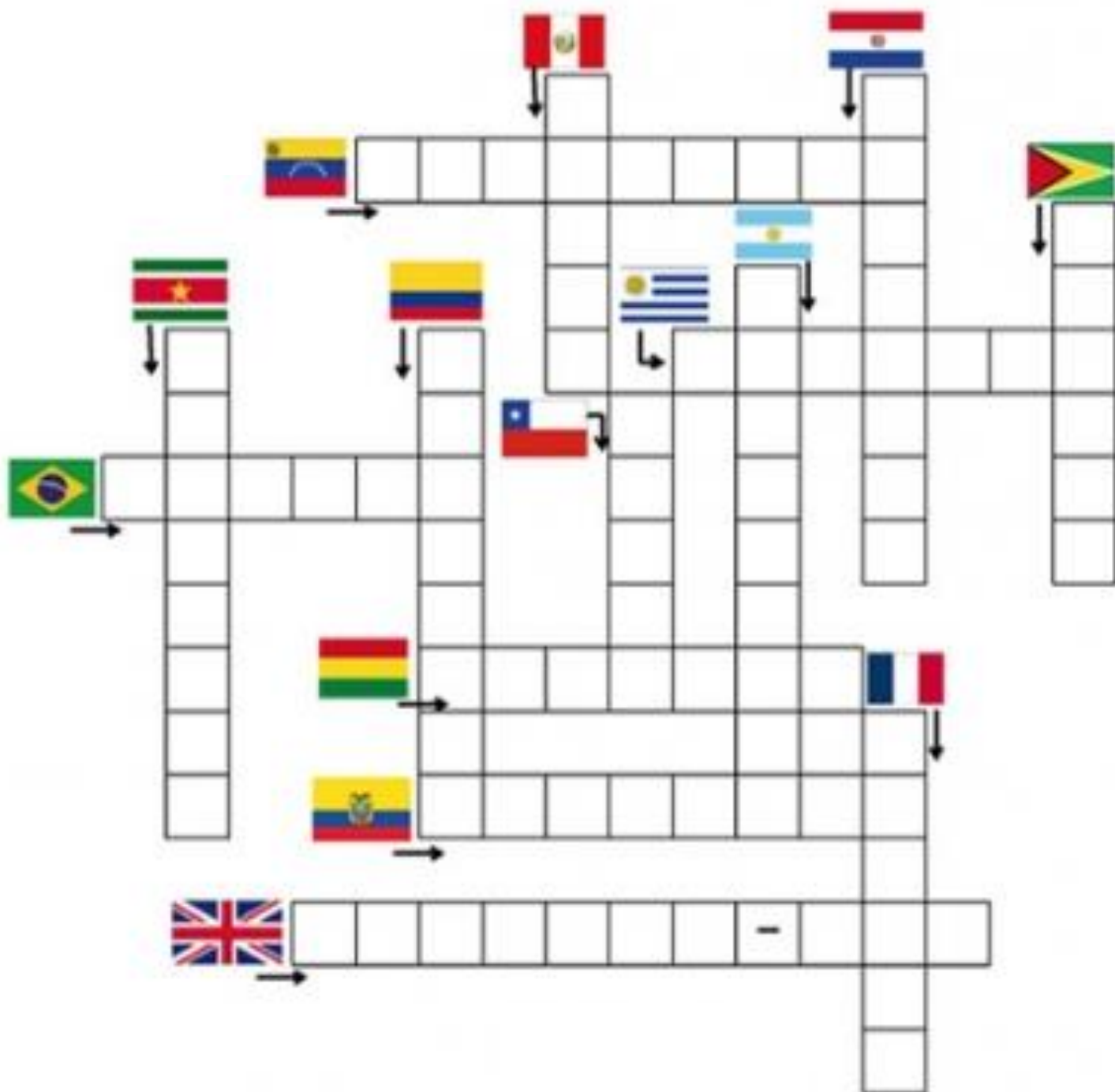
9.Déraisonnable

10.Commença

LE JEU DES DRAPEAUX

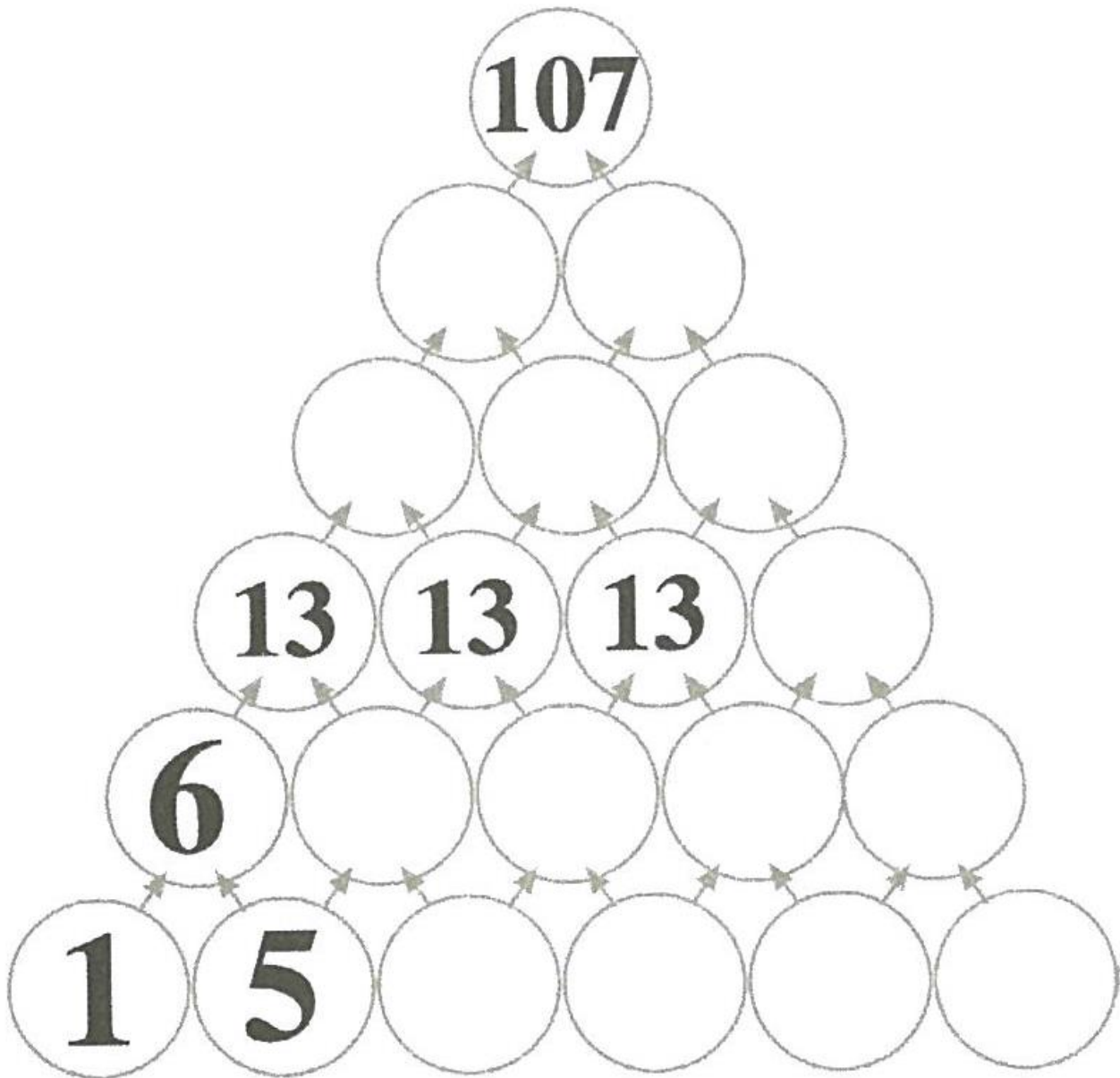
Placez le nom de ces pays d'Amérique du Sud en retrouvant leur drapeau

**Brésil , Colombie, Guyane, Bolivie, Pérou, Chili , Paraguay, Uruguay ,
Suriname, Argentine, Venezuela**



PYRAMIDE

Complétez cette pyramide sachant que toutes cases est la somme des deux cases au-dessous.



TROUVER LE CODE

Trouvez le code de 4 chiffres en fonction de l'énigme mathématique suivante :

Le 1er chiffre est 2 fois plus grand que le 2ème.

La somme des 4 chiffres fait 14.

Le 3ème chiffre est 3 fois plus grand que le 4ème.

Quel est le code ?

— — — —



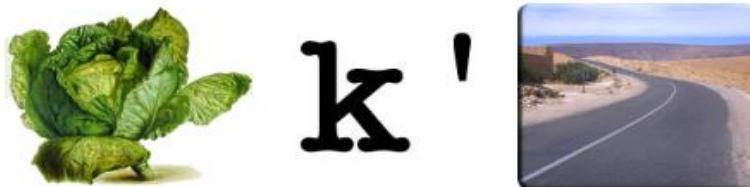
REBUS



Réponse :



Réponse :



Réponse :



Réponse :

LETTRES CACHÉES

Retrouvez les lettres pour former des mots

Thème—Animaux de la ferme

1) _ _ _ L _

2) C _ _ _ _ _

3) _ I _

4) _ _ _ U _

5) _ _ _ T _ _

6) _ _ N _ _ _

7) _ E _ _

8) _ _ _ I _

9) V _ _ _ _

10) _ _ _ R _ _ _

RETROUVER LES PAROLES

SI J'AVAIS UN MARTEAU de Claude François

Si j'avais un

Je cognerais le

Je cognerais la

J'y mettrais tout mon

Je bâtirais une

Une et une barrière

Et j'y mettrais mon

Ma mère, mes et mes sœurs

Oh oh, ce le bonheur

Si j'avais une

Je sonnerais le

Je la nuit

J'y mettrais mon cœur,

Pour le à l'aube

Et le pour la soupe

J'appellerais mon

Ma mère, mes frères et ... sœurs

Oh oh, ce serait le

Si j'avais ...chanson

J'la le jour

J'la chanterais .. nuit

J'y mettrais tout ... cœur

.. retournant la terre

Pour alléger ... peines

J'la chanterais à ... père

Ma, mes frères et mes sœurs

Oh oh, .. serait le bonheur

Si j'avais un

Et si j'avais ... cloche

Puis si j'avais ... chanson à chanter

Je serais le heureux

Je ne voudrais d'autre

Qu'un marteau, une et une chan-
son

.... l'amour de mon père

Ma mère, mes frères et mes

Oh oh, ce serait le

C'est le marteau du

C'est la cloche de la.....

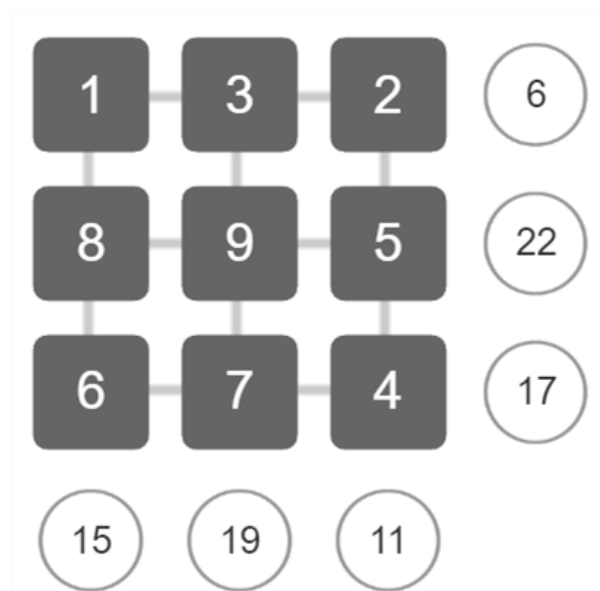
Mais lac'est pour mon père

Ma, mes frères et mes sœurs

Oh oh, pour ...c'est le bonheur

SOLUTIONS

FUBUKI



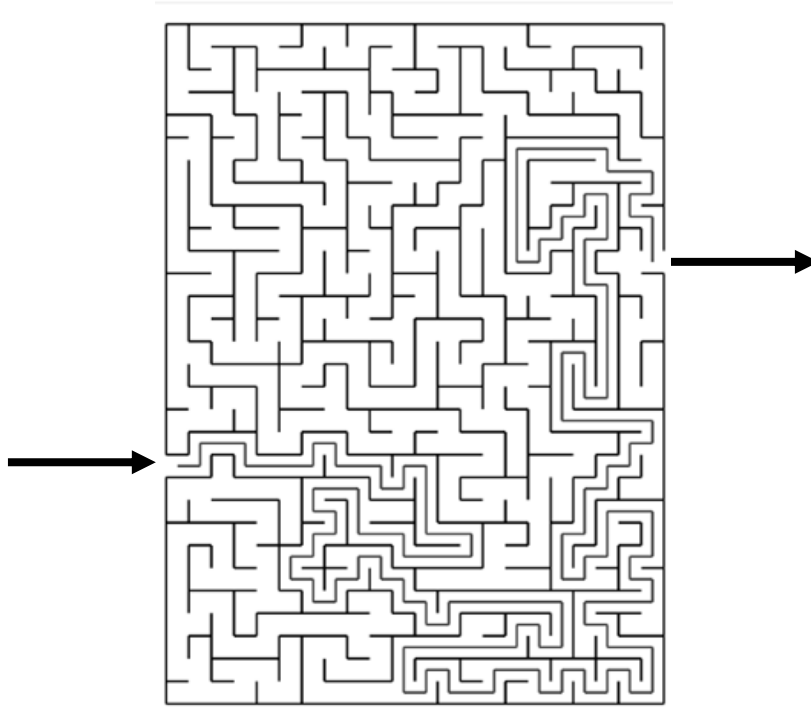
SYLLABES

- PAPIILLON
- GIRAFE
- SINGE
- DINDON
- MOUCHE
- ABEILLE
- COCHON
- CHEVAL

- POULE
- LAPIN
- MOINEAU
- SERPENT
- TIGRE
- SOURIS
- VACHE
- GORILLE

- SANGLIER
- HIRONDELLE

LABYRINTHE



JEU DU DICTIONNAIRE

ANANAS

Gros fruit oblong, écaillé, qui porte une touffe de feuilles à son sommet, et dont la pulpe est sucrée et très parfumée.

CARAMBOLE

Petit fruit exotique orangé originaire d'Asie, marqué de côtes saillantes disposées en étoile.

PAPAYE

Fruit tropical de la taille d'un gros melon, à la chair rouge orangé.

LITCHI

Ecaillé, rose, qui se présente en grappes lâches, et dont la graine est entourée d'une pulpe blanche savoureuse

KIWI

A pulpe verte et à peau marron couverte d'une pilosité soyeuse, originaire de Nouvelle-Zélande

TORTUE

Reptile à quatre pattes courtes, à corps enfermé dans une carapace, à tête munie d'un bec corné, à marche lente.

CROCODILE

Grand reptile à fortes mâchoires, à quatre courtes pattes, qui vit dans les fleuves des régions chaudes

CAMELEON

Reptile saurien insectivore qui a la propriété de changer de couleur.

LEZARD

Petit reptile à longue queue effilée, au corps allongé et recouvert d'écailles.

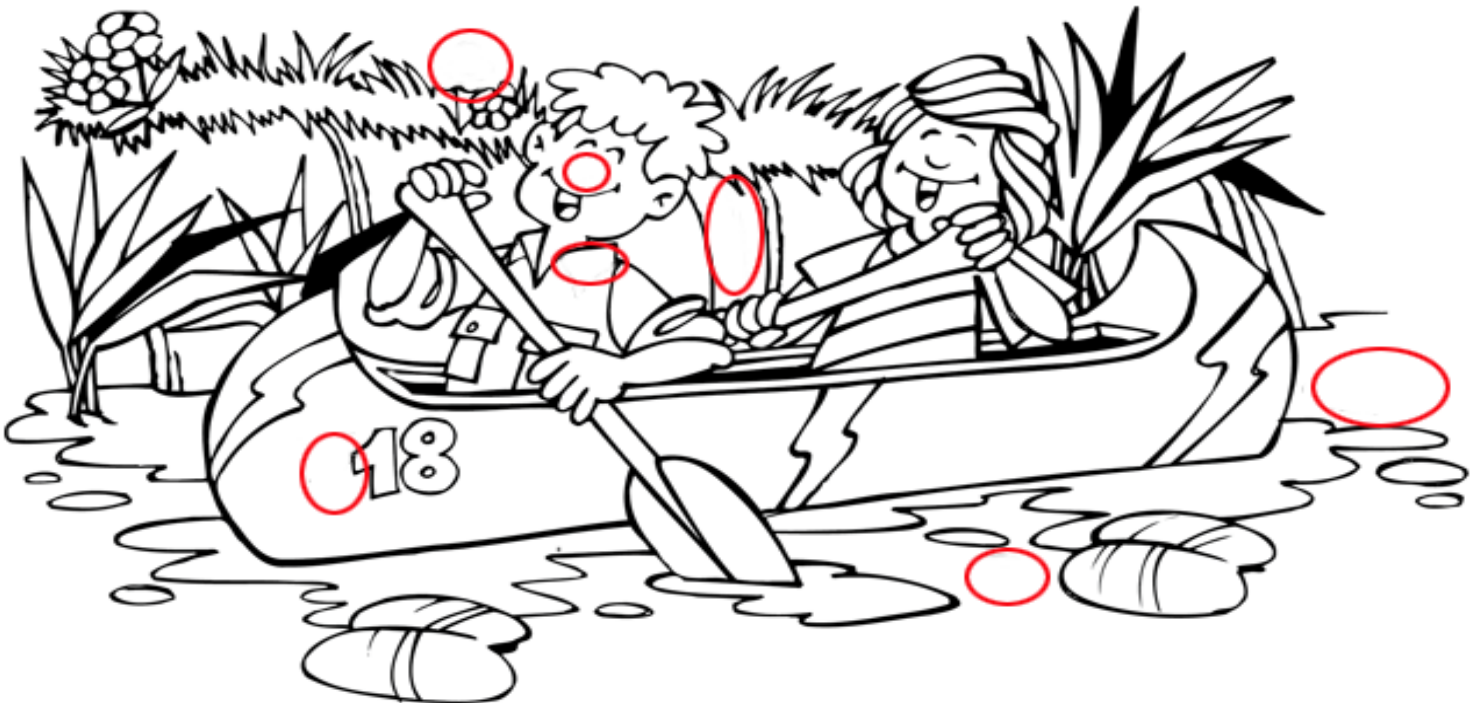
SERPENT

Reptile à corps cylindrique très allongé, dépourvu de membres apparents

LES LOGOS

- 1) MICHELIN
- 2) CITROEN
- 3) ADIDAS
- 4) SHELL
- 5) MERCEDES
- 6) BANANIA

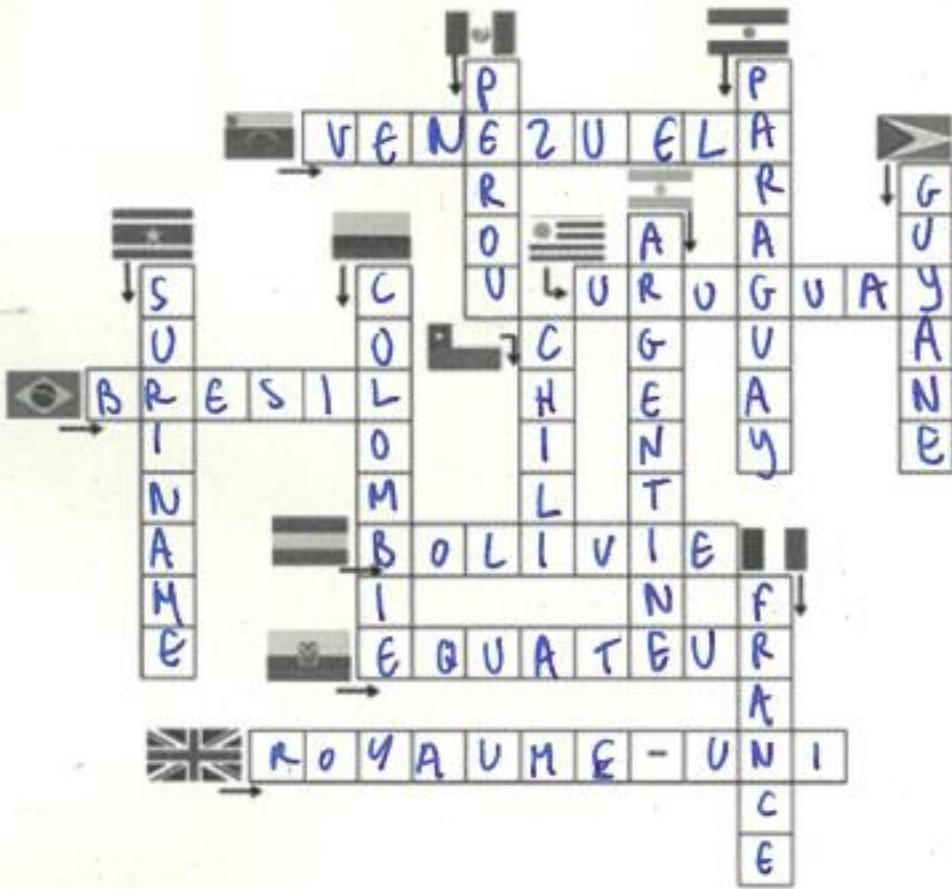
LES 7 DIFFÉRENCES



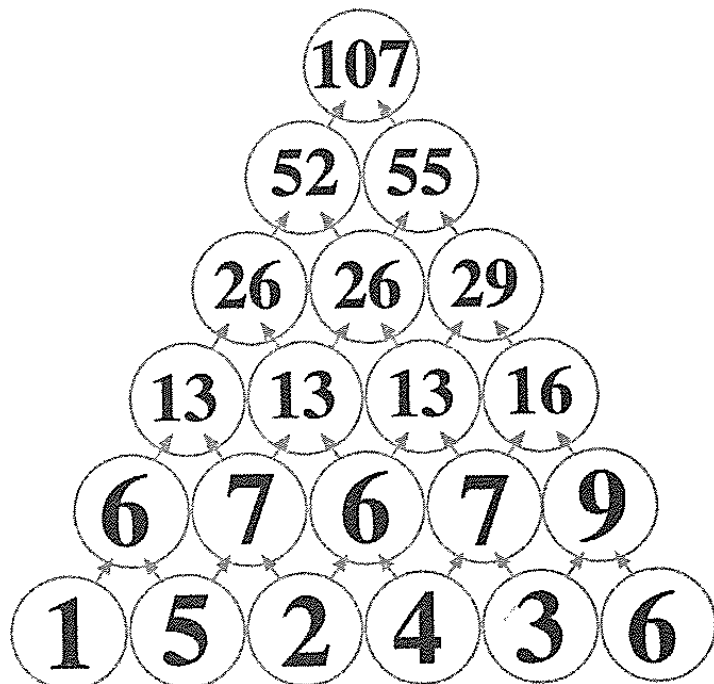
TROIS PAR TROIS

M	A	R	R	O	N
R	O	N	G	E	R
G	E	R	C	E	R
C	E	R	I	S	E
I	S	E	R	A	N
R	A	N	C	O	N
C	O	N	S	U	L
S	U	L	T	A	N
T	A	N	D	E	M
D	E	M	E	N	T
E	N	T	A	M	A
A	M	A	N	D	E

JEU DES DRAPEAUX



PYRAMIDE



TROUVER LE CODE

La solution est 4262.

On sait que le 1er chiffre est 2 fois plus grand que le 2ème, il n'y a donc que 4 possibilités :

2-1-x-x

4-2-x-x

6-3-x-x

8-4-x-x

On sait aussi que le 3ème chiffre est 3 fois plus grand que le 4ème, il n'y a que 3 possibilités :

x-x-3-1

x-x-6-2

x-x-9-3

Enfin, on nous dit que la somme des 4 chiffres fait 14.

Il n'y a alors qu'une seule combinaison possible donnant 14 à partir des possibilités trouvées au-dessus :

4-2-6-2 (4+2+6+2=14)

REBUS

APPARTEMENT (A-PART-T-OUEUF-MENT)

MOULIN A VENT (MOU-L-1-A-VENT)

CHOUROUTE (CHOU-K-ROUTE)

PARAVENT (PAS-RAT-PAON-T)

LETTRES CACHÉES

1) POULE / 2) COCHON / 3) OIE / 4) BŒUF / 5) MOUTON / 6) DINDON / 7) VEAU / 8) LAPIN / 9) VACHE / 10) TAUREAU

RETROUVER LES PAROLES

Si j'avais un marteau
Je cognerais le jour
Je cognerais la nuit
J'y mettrais tout mon cœur
Je bâtirais une ferme
Une grange et une barrière
Et j'y mettrais mon père
Ma mère, mes frères et mes sœurs
Oh oh, ce serait le bonheur

Si j'avais une cloche
Je sonnerais le jour
Je sonnerais la nuit
J'y mettrais tout mon cœur,
Pour le travail à l'aube
Et le soir pour la soupe

J'appellerais mon père
Ma mère, mes frères et mes sœurs
Oh oh, ce serait le bonheur

Si j'avais une chanson
J'la chanterais le jour

J'la chanterais la nuit
J'y mettrais tout mon cœur
En retournant la terre
Pour alléger nos peines
J'la chanterais à mon père
Ma mère, mes frères et mes sœurs
Oh oh, ce serait le bonheur
Si j'avais un marteau
Et si j'avais une cloche
Puis si j'avais une chanson à chanter
Je serais le plus heureux

Je ne voudrais rien d'autre
Qu'un marteau, une cloche et une
chanson
Pour l'amour de mon père
Ma mère, mes frères et mes sœurs
Oh oh, ce serait le bonheur

C'est le marteau du courage
C'est la cloche de la liberté
Mais la chanson c'est pour mon père
Ma mère, mes frères et mes sœurs
Oh oh, pour moi c'est le bonheur
C'est ça le vrai bonheur
Si j'avais un marteau (x2)